

29 DE NOVEMBRO

GUIA DO ATLETA

Última atualização: 11 de novembro de 2026

As informações a seguir podem ser atualizadas até a publicação do Congresso Técnico.



Bem-vindos!

Chegamos à terceira edição do Nubank Ultravioleta IRONMAN 70.3 Sergipe, uma prova que conquistou seu espaço no calendário do triathlon brasileiro e que, mais uma vez, terá a missão especial de encerrar a temporada IRONMAN no Brasil.

Centenas de atletas amadores estarão na linha de largada em busca de seus objetivos pessoais, enquanto a elite masculina promete elevar ainda mais o nível da competição, reunindo alguns dos melhores triatletas do mundo na atualidade.

A capital sergipana está pronta para receber atletas, familiares e amigos com toda sua energia e hospitalidade. Pela frente, vocês encontrarão um percurso rápido, uma torcida especial e o cenário perfeito para celebrar tudo o que foi construído ao longo da temporada.

Preparem-se para fechar o ano em grande estilo. Aproveitem cada momento, atinjam suas metas e, acima de tudo, vivam a experiência IRONMAN.

Nos vemos na linha de chegada!

CARLOS GALVÃO – CEO



ANYTHING IS POSSIBLE™

nu ultravioleta IRONMAN 70.3 SERGIPE BRASIL

PROGRAMAÇÃO

26 QUINTA

14:00 - 19:00	IRONMAN Village	Praia de Atalaia
14:00 - 18:00	Entrega de Kits	IRONMAN Village

27 SEXTA

09:00 - 19:00	IRONMAN Village	Praia de Atalaia
09:00 - 18:00	Entrega de Kits	IRONMAN Village
10:00 - 11:00	Plantão de Dúvidas sobre o Congresso Técnico - Amadores	SAC IRONMAN Village
17:00 - 18:00	Plantão de Dúvidas sobre o Congresso Técnico - Amadores	SAC IRONMAN Village

28 SÁBADO

08:00	IRONKIDS	Praia de Atalaia
08:30 - 19:00	IRONMAN Village	Praia de Atalaia
08:30 - 12:00	Entrega de Kits	IRONMAN Village
10:00 - 18:00	Entrega das sacolas vermelhas	Transição 2 – Praia de Atalaia
10:00	Plantão de Dúvidas exclusivo e obrigatório para atletas PRO	Praia de Atalaia
10:30	Coletiva de Imprensa	Praia de Atalaia
11:00	Bate-papo e Dicas para o seu primeiro IRONMAN 70.3	Praia de Atalaia
14:00 - 18:00	Bike Check-In de acordo com nº de peito	Transição 1 - Foz Vaza Barris

Foz Vaza Barris
Ponte Joel Silveira SE-100
(Próximo à Rua José Francisco Matias, 2412)

Praia de Atalaia
Avenida Santos Dumont S/N – Coroa do Meio
(Próximo ao Centro de Arte e Cultura)

ANYTHING IS POSSIBLE™

nu ultravioleta IRONMAN 70.3 SERGIPE BRASIL

PROGRAMAÇÃO

29
DOMINGO

03:00 – 04:10	Transporte IRONMAN Village > Largada	Praia de Atalaia
03:30 – 05:00	Acesso dos atletas à Área de Transição	Transição 1 - Foz Vaza Barris
05:00	Largada PRO - Masculino	Foz Vaza Barris
05:15 - 05:35	Largada Amadores	Foz Vaza Barris
08:00 - 16:00	IRONMAN Village	Praia de Atalaia
10:00	Premiação Top 3 Geral PRO Masculino	Chegada - Praia de Atalaia
12:00 - 15:00	Bike e Sacolas Check-Out / Achados e Perdidos	Transição 2 - Praia de Atalaia
16:00 - 17:00	Resultados Oficiais / Contestações	Praia de Atalaia
17:30	Premiação Top 5 por categoria e Cerimônia de Rolagem de Vagas - Mundial 2027	Praia de Atalaia

*Os atletas que conquistaram Vaga de Classificação Automática devem estar presentes durante a Cerimônia de Premiação para confirmar sua vaga juntamente com o recebimento do troféu. A distribuição das vagas restantes, destinadas ao "Grupo de Performance", começará imediatamente após a premiação. É obrigatória a presença do atleta durante todo o processo de rolagem para confirmar a vaga.

Foz Vaza Barris
Ponte Joel Silveira SE-100
(Próximo à Rua José Francisco Matias, 2412)

Praia de Atalaia
Avenida Santos Dumont S/N – Coroa do Meio
(Próximo ao Centro de Arte e Cultura)

INFORMAÇÕES IMPORTANTES SOBRE SUA SAÚDE

Sua segurança é nossa principal preocupação. Dentro das instalações do IRONMAN Village haverá uma área médica especializada e com profissionais qualificados para qualquer tipo de atendimento. Recursos médicos também estarão disponíveis enquanto você estiver no percurso.

Se você não estiver se sentindo bem na manhã da prova, aconselhamos fortemente que não largue. Se decidir não largar, você deve informar um membro da organização (pode ser para o e-mail contato@ulsp.com.br ou, se estiver ao seu alcance, na área de transição).

Se começar a se sentir mal a qualquer momento durante o percurso, recomendamos que PARE e procure ajuda em vez de continuar.

NÃO TENHA MEDO DE PEDIR AJUDA

Se a qualquer momento durante a corrida você sentir dor ou desconforto no peito, falta de ar, tontura, dormência ao redor da boca ou nas mãos, dificuldade de concentração ou parar de suar, PARE imediatamente e procure ajuda médica.

Você não receberá penalidade ou será desqualificado por receber uma avaliação médica.

Uma avaliação médica não constitui assistência externa.

Durante a natação: Levante e agite a mão, o que alertará a equipe de segurança aquática de que você precisa de ajuda. Se conseguir, também pode verbalizar que precisa de ajuda gritando "socorro". Você também pode agarrar-se a um caiaque, prancha de stand up ou barco próximo. Você não será desqualificado por agarrar-se a qualquer um desses itens de segurança durante a natação. Você não deve avançar na água enquanto estiver segurando um caiaque, prancha de stand up ou barco próximo. Avançar dessa forma resultará em desqualificação (DQ).

Durante o ciclismo: Se estiver em um posto de apoio, avise alguém que precisa de ajuda médica. Se não estiver perto de um posto de apoio, PARE e avise alguém que precisa de ajuda médica. Qualquer pessoa pode ajudar - outro atleta, um voluntário, um veículo da equipe, um veículo de apoio ao evento ou uma moto do evento no percurso; até mesmo um espectador. Peça-lhes para alertar o posto de apoio ou membro da equipe mais próximo de que você precisa de assistência médica. Certifique-se de fornecer seu número de peito para iniciar seu atendimento.

Durante a corrida: Assim como no ciclismo, se estiver em um posto de apoio, avise alguém que precisa de ajuda médica. Se não estiver em ou perto de um posto de apoio, PARE e avise alguém que precisa de ajuda médica. Qualquer pessoa pode ajudar - outro atleta, um voluntário, um veículo da equipe, um veículo de apoio ao evento ou uma moto do evento no percurso; até mesmo um espectador. Peça-lhes para alertar o posto de apoio ou membro da equipe mais próximo de que você precisa de assistência médica. Certifique-se de fornecer seu número de peito para iniciar seu atendimento.

Ajudando outro atleta: Se um colega atleta precisar de ajuda, por favor, use as mesmas etapas listadas acima para obter assistência médica para o atleta. Certifique-se de fornecer o número de peito do atleta que precisa de ajuda. **Você não será desqualificado e nem receberá uma penalidade por ajudar um colega atleta em necessidade médica!**

Depois de terminar a prova, por favor, não saia da área pós-prova até conseguir beber sem vomitar, ficar de pé sem tonturas e se sentir bem. Se não estiver se sentindo bem, por favor, vá até a tenda médica do evento para ser avaliado pela equipe médica antes de deixar a área de recuperação.

VISITE A PÁGINA "ATHLETE SMART" NO SITE OFICIAL PARA MAIS INFORMAÇÕES.

ENTREGA DE KIT

IRONMAN Village
Praia de Atalaia

26 QUINTA — das 14:00 às 18:00

27 SEXTA — das 09:00 às 18:00

28 SÁBADO — das 08:30 às 12:00

É OBRIGATÓRIO

1. **Cadastro de biometria facial – CLIQUE AQUI**

   Atletas PRO, AWA e Clientes Nubank Ultravioleta podem retirar em qualquer horário, desde que apresentando o certificado no celular.
2. **Pagar a Taxa da Federação local *(Day Use)* - PAGUE AQUI**
3. **Comparecer pessoalmente**
4. **Apresentar um documento oficial com foto**



ANYTHING IS POSSIBLE™

nu ultravioleta IRONMAN 70.3 SERGIPE BRASIL

ITENS DO KIT



PULSEIRA
Deve ser usada até a rolagem de vagas para o Mundial

NÚMERO DE PEITO
Uso obrigatório na corrida (PRO: ciclismo e corrida)



TOUCA
Uso obrigatório na natação

TATUAGEM
Deve ser aplicada antes da largada, nos braços ou pernas.





SACOLAS DE TRANSIÇÃO
Azul (materiais de ciclismo) e Vermelha (materiais de corrida)

ADESIVOS
Para seus pertences e sacolas





SACOLA BRANCA
Para roupas secas, itens que você removerá antes da largada ou itens que possa precisar na linha de chegada.

ADESIVO DE BIKE
Aplicação abaixo do selim. Não é permitido cortar o adesivo.





TICKET BIKE CHECK-OUT
Para retirada da bike por terceiros. Deixar com uma pessoa de confiança

VOUCHER DE TRANSPORTE
Para o transporte do IRONMAN Village para a largada da prova.



IMPORTANTE

Conforme descrito no regulamento, a entrega de kits é um procedimento presencial, portanto, se você pretende fazer a prova, não existe a possibilidade de entrega do kit para terceiros.

O atleta que não retirar seu kit nos dias e horários estabelecidos não poderá fazer a prova.

É proibido transferir o kit. Tanto o atleta que transferir o kit, quanto o que receber o kit, serão suspensos, conforme previsto no regulamento.

O Chip de cronometragem será entregue no Bike Check-in

ANYTHING IS POSSIBLE™



CONGRESSO TÉCNICO

YouTube *UNLIMITED SPORTS BRASIL*

O vídeo será publicado até quinta – 26 de novembro

ASSISTIR AO CONGRESSO TÉCNICO É OBRIGATÓRIO

PLANTÃO DE DÚVIDAS **Atletas Amadores** **(opcional)**	**PLANTÃO DE DÚVIDAS** **Atletas Profissionais** **(obrigatório)**
SAC - IRONMAN Village SEXTA - 27 das 10:00 às 11:00 e das 17:00 às 18:00	**Praia de Atalaia** SÁBADO - 28 10:00

ANYTHING IS POSSIBLE™

ultravioleta IRONMAN 70.3 SERGIPE BRASIL

BATE-PAPO E DICAS PARA O SEU PRIMEIRO IRONMAN 70.3



Aproveite a véspera da prova para ouvir dicas valiosas e trocar experiências com a ex-triatleta profissional **Bruna Mahn**, que vai comandar dois bate-papos especiais:

- **Fazendo as pazes com a água**

Dicas para encarar a natação com mais confiança.

- **Socorro, é meu primeiro IRONMAN 70.3!**

Dicas e orientações para quem vai estrear na distância.

Todos os atletas estão convidados, estreantes ou não! Uma ótima oportunidade para chegar ainda mais preparado para a largada.

Sábado, 28 de novembro, às 11h
Local: ao lado da linha de chegada, na tenda médica

BIKE E SACOLAS CHECK-IN

28 SÁBADO

Transição 1
Foz Vaza Barris

De acordo com Nº de Peito

14:00 - 15:00	1001 - 1500
15:00 – 16:00	651 - 1000
16:00 - 17:00	301 - 650
17:00 - 18:00	101 - 300

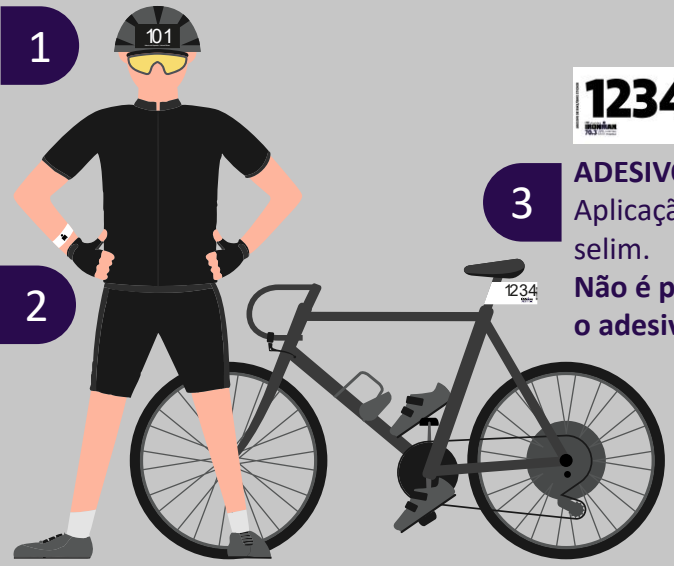
Atletas PRO, PCD, AWA e Clientes Nubank Ultravioleta em qualquer horário, desde que apresentando o certificado no celular

1 CAPACETE

Para acessar a Área de Transição durante o Bike Check-in, o atleta deverá estar com o capacete devidamente afivelado. Após a conclusão do procedimento, o capacete deverá ser retirado da Área de Transição pelo próprio atleta, não sendo permitida sua permanência no local.

2 PULSEIRA

Apenas atletas com pulseira terão acesso à transição, nenhum acompanhante será permitido no local.



dobra



3 ADESIVO DE BIKE

Aplicação abaixo do selim.

Não é permitido cortar o adesivo.

4

As bikes devem ser posicionadas de acordo com o número disposto no rack.

Não será permitido cobrir a bike por completo, apenas câmbio, selim e guidão.

Nenhum material deve ser deixado no sábado, além da bike.

Retire o chip de cronometragem na saída do Bike Check-in

SÁBADO 28
Transição 2 – Praia de Atalaia
QUALQUER HORÁRIO ENTRE 10:00 e 18:00



LEVAR SUA SACOLA VERMELHA

Todo o material de corrida

Atenção: Não haverá recebimento de sacola vermelha no domingo, tanto na T1 como na T2.

O Bike e Sacolas Check-in é obrigatório no sábado e deve ser feito pessoalmente pelo atleta. Quem não o fizer, não poderá participar da prova, conforme disposto no regulamento.

ANYTHING IS POSSIBLE™

ultravioleta IRONMAN 70.3 SERGIPE BRASIL

ORIENTAÇÕES SOBRE NATAÇÃO PRÉ PROVA

O IRONMAN 70.3 em Sergipe não oferece um treino oficial de natação antes da prova, mas sabemos que alguns atletas desejam nadar no atracadouro antes do evento.

Não será permitido nadar no percurso oficial da prova nem na área onde estaremos instalando as boias de sinalização.

Sugerimos a Orla do Pôr do Sol como área para treinos de natação, por conta e risco dos próprios atletas. Recomendamos fortemente o uso de caiaque de apoio, toucas de natação de cores vibrantes e, se possível, uma boia de sinalização para aumentar a visibilidade e a segurança pessoal.



Endereço: Av. Dr. José Emídio do Nascimento, 218, Mosqueiro (Mapa - Clique Aqui)

TRANSPORTE
IRONMAN VILLAGE > LARGADA

Praia de Atalaia
Domingo – 29
Das 03:00 às 04:10

- **A organização oferecerá transporte gratuito e exclusivo para os atletas, saindo próximo ao IRONMAN Village em direção à largada da prova**;
- O voucher para uso do transporte deve ser retirado durante a entrega de kit, se o atleta pretender usá-lo;
- Os ônibus sairão conforme a demanda, com intervalos aproximados de 15 minutos, entre 3h e 4h10.
- Apenas atletas com pulseira terão acesso ao ônibus, nenhum acompanhante será permitido.



Caso o atleta prefira ir de carro
Recomendamos que estacione o veículo nas ruas próximas ao Posto da Polícia Rodoviária Federal (BPRF). A distância até a largada é de aproximadamente 1 km. Por se tratar de local público, reforçamos que a oferta de vagas é limitada, portanto, procure chegar com antecedência para evitar transtornos;

Para maior comodidade, sugerimos o uso de carros de aplicativo ou táxi (referência Ponte Joel Silveira SE-100).

TRANSIÇÃO PRÉ-PROVA

29 **DOMINGO**

Transição 1 | Foz Vaza Barris
Das 03:30 às 05:00

Lembre-se de trazer seu chip, touca e todo o material de natação e ciclismo.
Apenas atletas com pulseira terão acesso à transição, nenhum acompanhante será permitido no local.
Nenhuma outra sacola ou mochila será permitida na área de transição.



SACOLA DE TRANSIÇÃO AZUL
Materiais de Ciclismo

- O atleta deve posicionar a sacola e seus pertences próximo de sua bike. Fique atento para não interferir ou misturar com o material do outro.
- **Após a natação, TODOS OS PERTENCES devem ser colocados dentro da sacola, para transporte para a T2.** A organização não se responsabiliza por itens que porventura sejam esquecidos ou deixados na T1.

SACOLA BRANCA
Itens pré e pós-prova

- Esta sacola é para itens como blusa de frio, chinelo e outros objetos que o atleta precise após terminar sua prova. Sugerimos não deixar equipamentos eletrônicos, como celular e chave de carro.
- **Deixe a sacola no local indicado dentro da área de transição.**
- Você terá acesso ao seu material após sua chegada, ao sair da área de alimentação.



IMPORTANTE!
Após o início do ciclismo, as sacolas brancas e azuis serão levadas pela organização para a Transição 2.

Dentro da área de Transição teremos disponível:

- MECÂNICOS DE BIKE
- BOMBAS PARA PNEU
- BANHEIROS
- ÁGUA
- PROTETOR SOLAR E VASELINA

ANYTHING IS POSSIBLE™

ultravioleta IRONMAN 70.3 SERGIPE BRASIL

LARGADA

29
DOMINGO

Foz Vaza Barris
Ponte Joel Silveira SE-100

05:00	Largada PRO - Masculino
05:15 – 05:35	Largada Amadores



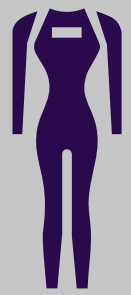
FORMATO ROLLING START

Os atletas devem se posicionar para a largada de acordo com o seu tempo previsto de natação. Haverá staffs e placas de sinalização com os tempos indicados abaixo.

< 30 MINUTOS	**31 - 35** MINUTOS	**36 - 40** MINUTOS	**41 - 45** MINUTOS	**> 45** MINUTOS

O atleta que, por qualquer motivo, NÃO LARGAR ou abandonar a natação deve comunicar a organização IMEDIATAMENTE. (contato@ulsp.com.br)

PLANO B (Caso a natação seja cancelada) - Largada das bikes em time trial às 07:00



O uso da roupa de borracha será liberado se a temperatura da água estiver igual ou abaixo de **24,5 °C** para atletas amadores e **21,9 °C** para atletas PRO.

A confirmação será enviada por e-mail aos atletas e divulgada nas redes sociais no sábado.

A roupa de borracha deve ser colocada dentro da sacola AZUL de Transição após a natação.

PERCURSO NATAÇÃO

1,9 KM | 1 volta

TEMPO DE CORTE
1 hora e 10 min

O percurso de natação será fechado 1 hora e 10 minutos após o último atleta iniciar a natação. Cada atleta terá 1 hora e 10 minutos para completar o percurso de natação, independentemente de quando iniciar a prova. Qualquer atleta que demorar mais de 1 hora e 10 minutos para completar o percurso de natação e não terminar antes do fechamento do percurso será removido da prova e receberá DNF (Did Not Finish). Qualquer atleta que demorar mais de 1 hora e 10 minutos para completar a natação, mas estiver à frente do fechamento do percurso de natação e continuar até a linha de chegada, receberá NC (Não Classificado).

BOIAS DE VÉRTICE - OMBRO ESQUERDO

BOIAS INTERMEDIÁRIAS - POR AMBOS OS LADOS

COLCHÃO DE SUPORTE - boia de segurança para atendimento, se necessário

ATENÇÃO!
Não haverá staff para auxiliar na retirada da roupa de borracha



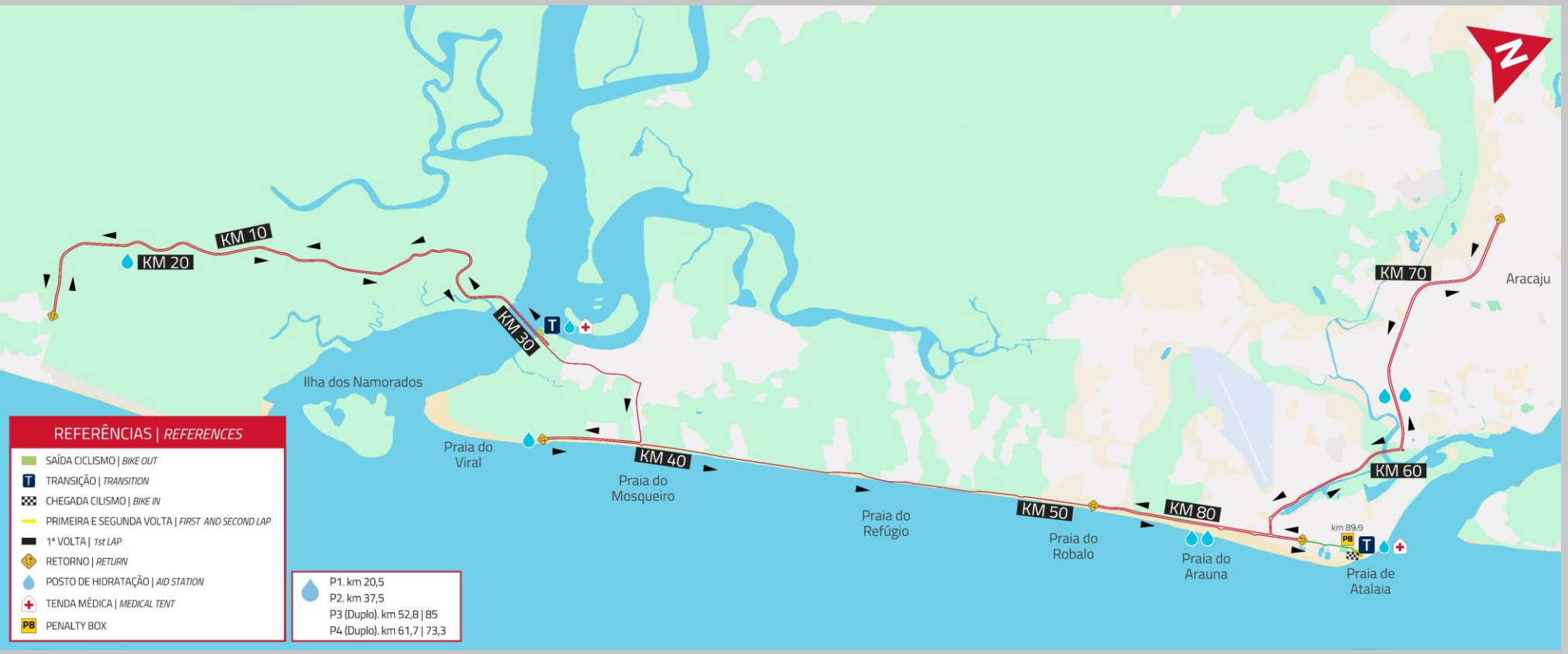
PERCURSO CICLISMO

90 KM | 1 volta

TEMPO DE CORTE
5 horas e 30 min

CORTE INTERMEDIÁRIO
Km 74,4 | 10:37

O percurso de bicicleta será fechado 5 horas e 30 minutos após o último atleta iniciar a natação. Cada atleta terá 5 horas e 30 minutos para completar a natação, T1 e o percurso de bicicleta, independentemente de quando iniciar a natação. Qualquer atleta que demorar mais de 5 horas e 30 minutos para completar a natação, T1 e o percurso de bicicleta e não atingir o fechamento final do percurso de bicicleta será removido da prova e receberá DNF (Did Not Finish). Qualquer atleta que demorar mais de 5 horas e 30 minutos para completar a natação, T1 e o percurso de bicicleta, mas estiver à frente do fechamento final do percurso de bicicleta e continuar até a linha de chegada, receberá NC (Não Classificado). Cortes intermediários adicionais são determinados pela organização da prova e são os seguintes: km 74,4 às 10:37. Qualquer atleta que não cumprir os tempos limite intermediários não poderá continuar e receberá um DNF (Did Not Finish).



POSTOS DE HIDRATAÇÃO
a cada 15 km aproximadamente

P1: KM 20,5
P2: KM 37,5
P3 (DUPLO): KM 52,8 | 85
P4 (DUPLO) : KM 61,7 | 73,3

Em todos os postos:
Água (squeeze branco) • Banana
• Eletrólitos LIQUIDZ (squeeze verde)
• Bomba de Pé • Banheiro químico

ÁREA DE DESCARTE
100 m antes e 300 m depois do posto

MAPA INTERATIVO

ANYTHING IS POSSIBLE™

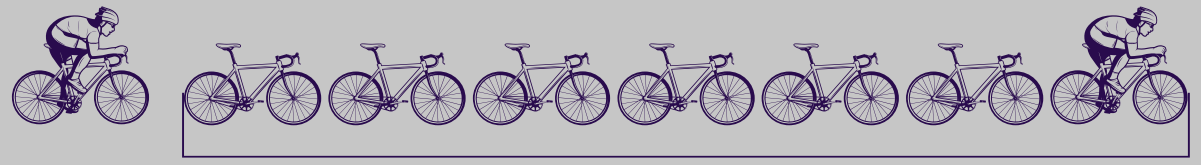
ultravioleta IRONMAN 70.3 SERGIPE BRASIL



ATENÇÃO, CICLISTAS!
VÁCUO PROIBIDO

AMADORES

12 metros (distância mínima) - Completar a ultrapassagem em 25 segundos



PROFISSIONAIS

20 metros (distância mínima) - Completar a ultrapassagem em 45 segundos



Pedale sempre à direita. Ultrapasse pela esquerda

APOIO MECÂNICO

Dentro da área de transição e circulando no percurso

Reforçamos que os mecânicos buscam auxiliar os atletas o mais breve possível, entretanto, não é responsabilidade da organização nenhum tipo de reparo durante a prova. É importante que os atletas saiam com autonomia mínima para manutenção básica de sua própria bike.

Os atletas são responsáveis por colocar a bike no rack na T2.

PERCURSO CORRIDA

21,1 KM | 3 voltas

TEMPO DE CORTE
8 horas e 30 min

CONTROLE DE VOLTAS
3 pulseiras

O percurso de corrida será fechado 8 horas e 30 minutos após o último atleta iniciar a natação. Cada atleta terá 8 horas e 30 minutos para completar todo o percurso. Qualquer atleta que demorar mais de 8 horas e 30 minutos para completar o percurso completo e não terminar antes do fechamento do percurso de corrida receberá DNF (Did Not Finish). Qualquer atleta que demorar mais de 8 horas e 30 minutos para completar o percurso completo, mas cruzar a linha de chegada antes do fechamento do percurso de corrida, receberá NC (Não Classificado) nos resultados da prova e não será elegível para prêmios de faixa etária ou vagas para o Campeonato Mundial.

POSTOS DE HIDRATAÇÃO
a cada 2,5 km aproximadamente

P1 – KM 1 | 1,9 | 7,9 | 8,9 | 14,9 | 15,8 (Paçoquita)
P2 – KM 3 | 6,8 | 10 | 13,8 | 16,9 | 20,7 (Gel DUX)
P3 – KM 4 | 5,8 | 11 | 12,7 | 18 | 19,7 (Bananinha Tachão de Ubatuba)



Em todos os postos:
Água • Eletrólitos LIQUIDZ
• Refrigerante •
• Banana • Biscoito salgado •
Banheiro químico

ÁREA DE DESCARTE
20 m antes e 70 m depois do posto

MAPA INTERATIVO

ANYTHING IS POSSIBLE™

nu ultravioleta IRONMAN 70.3 SERGIPE BRASIL



Tênis Proibidos

Em provas IRONMAN, é proibido o uso de tênis cuja espessura da sola (a altura total da entressola do tênis) ultrapasse 40 mm ou que contenham mais de uma placa rígida embutida. Para mais especificações, acesse o site oficial do IRONMAN.

Running Shoes FAQs | IRONMAN

Atenção, acompanhantes e familiares!

É proibida a entrada de acompanhante(s), incluindo animais de estimação, junto com o atleta no funil e pórtico de chegada. O atleta que descumprir o regimento será desclassificado, conforme previsto no regulamento.

Tempo limite de prova

A organização do IRONMAN se reserva o direito de retirar atletas do percurso que excedam qualquer limite de tempo estabelecido para o percurso.

MENSAGEM DA ARBITRAGEM

O evento será realizado de acordo com as Regras de Competição IRONMAN 2026 e é estritamente uma prova sem vácuo **(NON-Drafting)**.

O triathlon é uma prova individual, e é responsabilidade do atleta compreender integralmente as regras e evitar infrações. É de responsabilidade exclusiva do atleta conhecer e seguir o percurso.

Garrafas de Água e Sistemas de Hidratação

• Equipamentos adicionais, como garrafas/sistemas de hidratação ou qualquer outro item inserido na parte frontal do traje de competição, resultarão em desclassificação.

• Garrafas de água e sistemas de hidratação montados na parte frontal da bicicleta são limitados a uma capacidade máxima combinada de dois (2) litros (2000 ml).

• Garrafas de água e sistemas de hidratação montados na parte traseira da bicicleta são limitados em tamanho, capacidade, dimensões e localização.

• Não podem conter mais do que duas (2) garrafas de água; e

• Cada garrafa não pode exceder um (1) litro de capacidade.

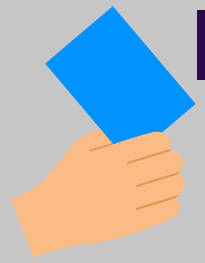
• O disposto acima não se aplica às garrafas de água ou sistemas de hidratação localizados dentro do triângulo do quadro da bicicleta ou dentro do próprio quadro da bicicleta.

• O não cumprimento das regras acima resultará em desclassificação.

Principais pontos de atenção na etapa de ciclismo:

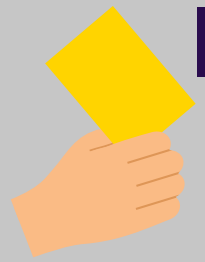
Para evitar uma passagem pelo Penalty Box ou uma possível desclassificação, observe as seguintes orientações:

• Pedale sempre pelo lado direito da faixa, exceto ao ultrapassar outro competidor.
• Mantenha pelo menos 12 metros entre sua roda dianteira e a roda dianteira do ciclista à sua frente, exceto quando estiver realizando uma ultrapassagem (equivalente ao comprimento de 6 bicicletas de espaço livre). No caso dos atletas profissionais, a distância é de 20 metros (11 bicicletas).
• Ultrapasse sempre pelo lado esquerdo do ciclista à sua frente. Nunca ultrapasse pela direita.
• Complete a ultrapassagem de um atleta de faixa etária (Age Group) em até 25 segundos. No caso de profissionais, 45 segundos.
• Se for ultrapassado, reduza imediatamente a velocidade até ficar novamente na distância permitida.



As infrações mais comuns que resultam em cartão azul (penalidade de 2 minutos) são:

• Vácuo – Seguir um ciclista à frente a uma distância menor que a permitida e não completar a ultrapassagem de um atleta dentro do tempo permitido.
• Ultrapassar mais de um atleta – O atleta que está realizando a ultrapassagem só pode "entrar" novamente entre outros atletas se a distância entre eles for maior do que a zona legal de vácuo.
• Ultrapassagem ilegal – Ultrapassar pelo lado direito.
• Descarte fora da zona – Descartar intencionalmente itens, como pneus, garrafas, embalagens de gel, entre outros, em qualquer parte do percurso, exceto na zona de descarte designada, próxima aos postos de hidratação.



As infrações mais comuns que resultam em cartão amarelo (penalidade de 30s) são:

• Bloqueio – Impedir ou dificultar o progresso de um competidor que está atrás de você.
• Reincidência na ultrapassagem ilegal – Ultrapassar novamente um competidor imediatamente, sem antes recuar e sair da zona de vácuo (draft zone) dele.
• Capacete – Não manter a fivela do capacete devidamente presa ao se deslocar com a bicicleta. Essa penalidade será cumprida na área de transição.



Outras infrações que podem resultar em desclassificação

- Comportamento ofensivo ou antidesportivo.

- Exposição indecente / nudez em público.

- Cruzar a linha de chegada acompanhado.

- Uso de qualquer dispositivo que distraia o atleta e o impeça de prestar total atenção ao seu entorno. Para evitar dúvidas, telefones celulares podem ser carregados pelo atleta durante a prova (por exemplo, para uso de aplicativos de rastreamento como o Strava). No entanto, durante a prova, as funções de comunicação (ligações de voz, mensagens de texto, e-mail ou qualquer outra forma de comunicação eletrônica) não podem ser utilizadas. Também não é permitido utilizar qualquer dispositivo para reproduzir música, com ou sem o uso de fones de ouvido ou headsets, e também smart glasses.

- Acúmulo de 3 cartões azuis.

- Certifique-se de usar o número de prova na parte da frente do corpo.

- Certifique-se de que o zíper do seu uniforme de prova esteja sempre fechado e conectado na parte inferior.

- Certifique-se de não receber assistência externa. Amigos, familiares, treinadores ou apoiadores de qualquer tipo não podem pedalar, dirigir ou correr ao lado do atleta, não podem entregar comida ou quaisquer outros itens, e devem ser orientados a manter distância total de todos os atletas, para evitar a desclassificação do atleta.

REGRAS GERAIS

- Os oficiais de prova têm autoridade para desclassificar qualquer atleta.

- A equipe médica possui autoridade final e absoluta para retirar um atleta da prova caso seja considerado que ele não tem condições físicas de continuar sem risco de lesão grave ou morte. O transporte médico de qualquer atleta resultará em desclassificação.

- Fraude (por exemplo, transferência ilegal do número de prova ou chip de cronometragem para outro atleta), roubo, tratamento abusivo a voluntários, equipe ou outras pessoas, bem como conduta antidesportiva, são motivos para desclassificação imediata e podem resultar na suspensão do atleta de participar de eventos IRONMAN ou IRONMAN 70.3 no futuro, dependendo da gravidade da infração.

- Assistência fornecida por membros da organização ou oficiais de prova é permitida, mas limitada a hidratação, nutrição, assistência mecânica e atendimento médico. Atletas que estejam competindo na mesma prova podem ajudar uns aos outros com itens incidentais, como nutrição e bebidas após um posto de hidratação, além de bombas de ar, pneus tubulares, câmaras de ar e kits de reparo de furos. Atletas não podem fornecer qualquer item de equipamento a outro atleta se isso fizer com que o atleta que forneceu o item não consiga continuar sua própria prova. Isso inclui, mas não se limita a tênis, bicicleta completa, quadro, rodas e capacete. Um atleta não pode auxiliar fisicamente o progresso de outro atleta em qualquer parte do percurso. A penalidade para essa infração será a desclassificação de ambos os atletas.

Caso um atleta decida abandonar a prova durante o evento, é responsabilidade do atleta informar a equipe de cronometragem localizada na linha de chegada e entregar imediatamente seu número de prova e chip de cronometragem. É essencial que os oficiais da prova saibam onde os atletas estão no percurso em todos os momentos. O não cumprimento desse procedimento após abandonar a prova pode resultar na proibição do atleta de competir em eventos IRONMAN no futuro.

O IRONMAN reserva-se o direito de alterar as regras a qualquer momento, desde que todos os atletas sejam notificados por escrito e/ou durante o briefing pré-prova. A notificação de qualquer alteração será feita de acordo com as Regras de Competição do IRONMAN.

Informamos que existe um canal oficial de comunicação disponível para familiares em caso de emergência. Antes do dia da prova, recomendamos que você estabeleça um plano de comunicação com seus familiares e amigos e compartilhe as informações de contato de emergência do dia da prova abaixo com qualquer pessoa que possa precisar entrar em contato com você. Mesmo que seus familiares e amigos estejam presentes no local, é importante ter um plano definido para se reencontrarem em caso de emergência.

Contato de Emergência para o dia da prova:
+55-11-95027-9343
contato@ulsp.com.br

CICLISMO - REGRAS DE CONDUTA

• É absolutamente proibido fazer vácuo atrás de outra bicicleta ou de qualquer outro veículo.

• O comprimento da zona de vácuo (draft zone) para atletas (exceto profissionais) é de 12 metros, medidos a partir da borda dianteira da roda da frente do atleta à frente e estendendo-se para trás da bicicleta (equivalente a 6 comprimentos de bicicleta de espaço livre entre as bikes). Para atletas profissionais, o comprimento da zona de vácuo é de 20 metros, medidos da borda dianteira da roda dianteira até a parte traseira da bicicleta (equivalente a 11 comprimentos de bicicleta de espaço livre entre as bikes). Os atletas devem permanecer fora da sua respectiva zona de vácuo, exceto quando estiverem realizando uma ultrapassagem. O não cumprimento resultará em infração de vácuo (penalidade de 2 minutos). Os atletas devem manter esse espaço entre as bicicletas livre, exceto ao ultrapassar.

• Qualquer atleta que entre na zona de vácuo de outro atleta deve progredir continuamente através dessa zona, conforme descrito abaixo:

• Atletas (exceto profissionais) terão no máximo 25 segundos para ultrapassar outro atleta dentro da zona de vácuo. No entanto, qualquer atleta que entre no pelotão profissional e esteja ultrapassando dois ou mais atletas profissionais terá no máximo 45 segundos para completar a ultrapassagem de cada atleta profissional. (Penalidade de 2 minutos)

• Atletas profissionais terão no máximo 45 segundos para ultrapassar outro atleta dentro da zona de vácuo. (Penalidade de 2 minutos)

• Atletas que entrarem na zona de vácuo de um atleta profissional (incluindo atletas profissionais e não profissionais) devem iniciar e executar a ultrapassagem pelo lado do atleta ultrapassado e não podem se aproximar diretamente por trás (ou seja, não é permitido pegar o vácuo). O não cumprimento resultará em infração de vácuo (penalidade de 2 minutos).

• Atletas que entrarem no grupo de atletas profissionais não podem se inserir entre dois ou mais atletas profissionais que estejam corretamente espaçados. (Penalidade de 2 minutos)

• O atleta ultrapassado deve imediatamente sair da zona de vácuo do atleta que realizou a ultrapassagem, fazendo progresso contínuo para trás até sair dessa zona. Ultrapassar novamente antes de sair completamente da zona de vácuo resultará em infração de ultrapassagem (penalidade de 30 segundos). Atletas ultrapassados que permaneçam dentro da zona de vácuo por mais de 25 segundos receberão uma infração de vácuo. (Penalidade de 2 minutos).

• Os atletas devem pedalar em fila única (single file) pelo lado direito da pista, exceto quando estiverem ultrapassando outro atleta (ou por motivos de segurança). Pedalar lado a lado não é permitido e pode resultar em infração de vácuo ou bloqueio (penalidade de 2 minutos ou 30 segundos).

• O atleta que estiver ultrapassando não pode sair da zona de vácuo depois de entrar nela. Uma vez dentro da zona de vácuo de outro atleta, a ultrapassagem deve ser completada. (Penalidade de 2 minutos). Uma ultrapassagem é considerada concluída quando a roda dianteira do atleta que ultrapassa passa a borda dianteira da roda do atleta ultrapassado.

• Atletas que estiverem ultrapassando podem fazê-lo pelo lado esquerdo por até 25 segundos, mas devem retornar para o lado direito da pista após completar a ultrapassagem. Não completar a ultrapassagem dentro de 25 segundos resultará em infração de vácuo. Depois de entrar na zona de vácuo, o atleta não pode sair dela sem completar a ultrapassagem (infração de vácuo).

CICLISMO - REGRAS DE CONDUTA

• Os atletas devem pedalar em fila única pelo lado direito da pista, exceto quando estiverem ultrapassando outro ciclista ou por motivos de segurança. Pedalar lado a lado não é permitido e resultará em infração de posicionamento (posição ilegal).

• Atletas que impedirem o progresso de outros atletas receberão uma infração por bloqueio.

• Atletas que cometerem infrações às regras serão notificados imediatamente por um árbitro da prova. Observação: caso uma situação de risco impeça o árbitro de notificar o atleta no momento da infração (por exemplo, tráfego intenso, estradas estreitas, área congestionada, etc.), o árbitro informará o atleta penalizado assim que a situação de risco deixar de existir.



Não tente discutir a penalidade com o árbitro da prova.

O ÁRBITRO DA PROVA IRÁ:
i. Anunciar o seu número de prova e informar que você recebeu um CARTÃO AZUL por drafting ou descarte intencional de lixo, ou um CARTÃO AMARELO por qualquer outra penalidade. O árbitro da prova mostrará o cartão correspondente.
ii. Instruir você a se dirigir ao Penalty Box (PB). Haverá apenas um PB no percurso.

O ATLETA DEVERÁ:
iii. Dirigir-se ao Penalty Box e informar ao oficial se recebeu um CARTÃO AZUL ou um CARTÃO AMARELO. Caso você não se apresente no Penalty Box, será desclassificado.
iv. Ter o número de prova marcado com um "/" pelo oficial do Penalty Box.
v. Registrar-se na lista de presença.
vi. Retomar a prova após cumprir uma penalidade de 30 segundos para todas as infrações que não sejam de vácuo, como bloqueio, correr ou pedalar sem camiseta, ajuda externa, uso de equipamento de som ou ser acompanhado por equipe de foto e filmagem não credenciada (CARTÃO AMARELO).
vii. Permanecer no Penalty Box por 2 minutos, para cada infração de vácuo ou descarte de lixo fora da zona estabelecida (CARTÃO AZUL).
viii. Ser desclassificado caso receba três penalidades de CARTÃO AZUL. Um atleta pode concluir a prova mesmo após receber um cartão vermelho de desclassificação, a menos que o árbitro da prova determine o contrário.
ix. Ser desclassificado caso não se apresente ao Penalty Box.

O Penalty Box estará localizado antes da Entrada da área de Transição, a aproximadamente 300 metros do desmonte



APOIO MECÂNICO NO PERCURSO DE CICLISMO

Haverá apoio mecânico itinerante no percurso de ciclismo. Nossos mecânicos parceiros fazem o possível para ajudar o mais breve possível, mas não espere que eles estejam disponíveis imediatamente. Os atletas devem estar preparados para lidar sozinhos com problemas mecânicos básicos. Nossa equipe atenderá todos os atletas que solicitarem apoio, no entanto, caso sejam enviados para o seu local e encontrem outro atleta que precise de assistência no caminho, eles poderão parar para ajudar esse atleta antes de chegar até você, tornando a espera maior.

Identificação de Atletas Profissionais (PRO)

Os atletas profissionais (PRO) serão identificados pelo número de prova (BIB) e adesivos de bicicleta com cores diferenciadas (amarelo), e devem usar o número de peito (BIB) durante todo o percurso de ciclismo e corrida.
Espera-se que todos os participantes permaneçam atentos ao seu entorno e cumpram as Regras de Competição do IRONMAN em todos os momentos.

ETIQUETA DE PROVA E RESPEITO ENTRE ATLETAS

Competimos Juntos!

Um IRONMAN® reúne atletas de diferentes idades, origens, habilidades, identidades e níveis de experiência. Independentemente de ser um atleta em busca do pódio, de um recorde pessoal ou de cruzar pela primeira vez a linha de chegada, todos merecem uma experiência de prova segura, respeitosa e agradável.

A forma como nos comportamos afeta aqueles que estão ao nosso redor. Um ambiente de prova positivo é construído não apenas pela equipe do evento e pelos voluntários, mas também por cada atleta ao longo do percurso.

O que esperamos de todos os atletas
Compita sempre com respeito, cordialidade e espírito esportivo.

Tenha consideração pelos demais atletas

- Esteja atento às pessoas ao seu redor, especialmente em áreas de maior fluxo, como a largada da natação, transições, postos de hidratação e funil de chegada.
- Considere situações em que outros atletas possam precisar de mais espaço, levando em conta diferenças de gênero, porte físico ou habilidade.
- Ao realizar uma ultrapassagem, faça isso de forma segura, previsível e utilizando comunicação verbal.
- Siga as orientações dos árbitros, voluntários e membros da equipe IRONMAN.
- Trate todos os atletas com dignidade e respeito, independentemente de gênero, raça, nacionalidade, idade, habilidade, identidade ou nível de experiência.

Dê o seu melhor. Compita de forma justa.

- Respeite todas as Regras de Competição do IRONMAN, incluindo aquelas relacionadas a vácuo (drafting), bloqueio, condução perigosa, conduta antidesportiva e abuso verbal.
- Evite comportamentos agressivos, intimidatórios ou imprudentes que possam colocar outras pessoas em risco.
- Lembre-se de que atitudes consideradas competitivas por você podem ser percebidas por outros como ameaçadoras, inseguras ou desestimulantes.

Comportamentos que não serão tolerados
O IRONMAN adota tolerância zero para:

- Assédio ou discriminação de qualquer natureza
- Abuso verbal, ameaças ou intimidação
- Contato físico indesejado
- Comportamentos deliberadamente inseguros durante a competição
- Violações poderão resultar em penalidades, desclassificação, retirada do local do evento ou outras medidas disciplinares, de acordo com as Regras de Competição do IRONMAN e as políticas do evento.

Nosso compromisso
O IRONMAN está comprometido em garantir que todas as pessoas possam participar da prova livres de assédio, intimidação e discriminação. Nosso esporte é construído sobre respeito mútuo, espírito esportivo e uma paixão compartilhada pelo triathlon.

Criar um ambiente de prova acolhedor e agradável é uma responsabilidade de todos. Cada integrante da família IRONMAN - incluindo atletas, voluntários, árbitros, equipe e torcedores - desempenha um papel importante ao cuidar uns dos outros e garantir que cada participante se sinta respeitado, valorizado e confiante para competir.

ANYTHING IS POSSIBLE™

ultravioleta IRONMAN 70.3® SERGIPE BRASIL

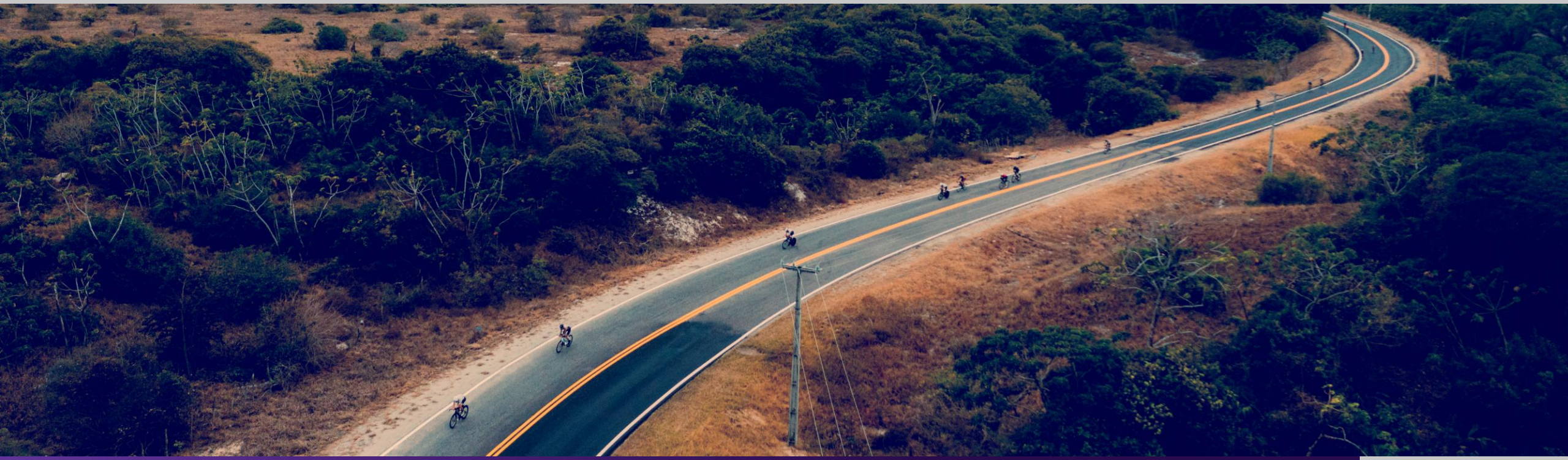
Atenção triatletas e produtores de conteúdo!

É TERMINANTEMENTE PROIBIDA a presença de fotógrafos não credenciados, produtores de vídeos, **DRONES** e qualquer tipo de veículo não oficial (incluindo skate, patinete, monociclo, bicicleta, moto, patins e carro) dentro do percurso.

Essa medida reforça nosso compromisso em oferecer segurança e uma experiência única para todos os participantes regularmente inscritos.



Qualquer atleta flagrado pelos oficiais de prova sendo acompanhado, filmado ou fotografado por profissionais não credenciados, utilizando qualquer tipo de veículo e em qualquer ponto do percurso ou nas proximidades, **será imediatamente penalizado com cartão amarelo e poderá também ser desclassificado da prova em caso de reincidência.**



ANYTHING IS POSSIBLE™

ultravioleta IRONMAN 70.3 SERGIPE BRASIL

BIKE CHECK-OUT

29
DOMINGO

Transição 2 | Praia de Atalaia
Das 12:00 às 15:00

Apenas atletas com pulseira terão acesso à transição, nenhum acompanhante será permitido no local.

Para realizar o bike check-out o atleta deverá estar com a pulseira de atleta e apresentar seu chip de cronometragem.

Caso não possa realizar o bike check-out pessoalmente, um terceiro pode fazer a retirada desde que apresente o ticket de bike check-out (entregue junto ao kit da prova) e o chip de cronometragem.

A não devolução do chip de cronometragem implicará a cobrança de uma taxa de R$350,00 para reposição do dispositivo.

Tanto a bike como os materiais de prova serão liberados somente mediante entrega do chip e/ou pagamento da taxa.

ATENÇÃO: A sacola branca estará disponível na saída da área de recuperação, próximo à Chegada

ACHADOS E PERDIDOS
Caso algum material seja encontrado fora da área dos atletas, ele será levado e disponibilizado para busca durante o bike check-out e também durante a premiação.



RESULTADOS OFICIAIS

29
DOMINGO

App IRONMAN Tracker
às 16:00

Os resultados oficiais serão atualizados e confirmados no domingo às 16:00 no aplicativo **IRONMAN TRACKER**

Os tempos publicados antes das 16:00 representam apenas uma estimativa, já que ainda não passaram pela revisão e apuração da comissão de arbitragem, que irá confirmar eventuais penalizações.

CONTESTAÇÃO

Caso haja alguma divergência nos resultados divulgados após a apuração, o atleta deve se dirigir aos coordenadores de arbitragem ao lado do Palco de Premiação, das 16:00 às 17:00. Após esse prazo, não serão feitas alterações na classificação geral.



PREMIAÇÃO E CERIMÔNIA DE ROLAGEM DE VAGAS - MUNDIAL 2027

29
DOMINGO

Praia de Atalaia
Às 17:30

Serão premiados com troféu o Top 3 geral dos atletas profissionais (masculino), além dos 5 primeiros colocados (masculino e feminino) de cada categoria e Triclubs.

Cada prova receberá um determinado número de vagas de classificação para o Mundial por faixa etária, sendo atribuída a mesma quantidade de vagas para homens e mulheres.

Cada faixa etária masculina e feminina receberá uma vaga automática para o Mundial, destinada ao vencedor da categoria, com rolagem até o terceiro colocado, caso a vaga não seja aceita pelo primeiro ou segundo colocados. Essa vaga é denominada "Vaga de Classificação Automática" (*Automatic Qualifying Slot*). Todas as vagas restantes serão destinadas ao "Grupo de Performance" *(Performance Pool Slots*).

A partir desta temporada, **os atletas classificados automaticamente deverão reivindicar sua vaga durante a Cerimônia de Premiação,** logo após receber seu troféu. Se a Vaga de Classificação Automática de uma determinada faixa etária não for aceita por nenhum dos três primeiros colocados, essa vaga será transferida para o Grupo de Performance e oferecida aos atletas mais competitivos do mesmo gênero no respectivo evento. **As vagas de performance serão oferecidas e alocadas imediatamente após a Cerimônia de Premiação.**

Importante: se você pretende aceitar uma vaga de classificação, você deve participar de toda a Cerimônia de Premiação e Rolagem de Vagas, que tem início às 17:30 do domingo. Os atletas classificados poderão reivindicar sua vaga **somente presencialmente** e **exclusivamente** durante a Cerimônia.

Chattanooga, EUA – 28 e 29 de agosto de 2027

INFORMAÇÕES SOBRE PAGAMENTO E INSCRIÇÃO

O pagamento da inscrição deverá ser efetuado imediatamente após o aceite, sendo feito EXCLUSIVAMENTE com CARTÃO DE CRÉDITO. ATENÇÃO: Pix, cartões de débito ou dinheiro não serão aceitos.

O atleta deve ter em mãos o número completo do cartão, data de validade e CVV. Apenas um cartão será aceito (pagamentos parcelados não serão aceitos).

Documento de identidade com foto também é necessário no momento do pagamento.

Para mais informações sobre o processo de classificação e número de vagas por categoria de faixa etária CLIQUE AQUI.

ANYTHING IS POSSIBLE™

DICAS IMPORTANTES

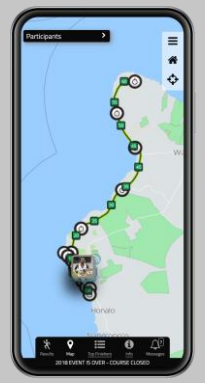
GUIA DA TORCIDA – CLIQUE AQUI

Confira no link acima informações relevantes, como horários, locais e acessos, para que seus familiares e amigos possam acompanhar os melhores momentos da prova!

Download on the App Store

GET IT ON Google Play

Para facilitar o deslocamento tanto dos atletas como de seus familiares e amigos, recomendamos que utilizem o aplicativo WAZE - GPS e Trânsito Ao Vivo. Todas as restrições de trânsito referentes à prova estarão disponíveis para os usuários na semana do evento.



O app **IRONMAN Tracker** é a melhor forma para acompanhar os atletas. A lista de inscritos é atualizada no sábado, véspera da prova.

TRACKER

Download on the App Store

GET IT ON Google Play



As imagens oficiais da prova são oferecidas pela empresa FinisherPix

Se você adquiriu o pacote antecipadamente (junto com a inscrição), as fotos serão encaminhadas para o seu e-mail até 72 horas após a prova.

Se você ainda não adquiriu o pacote, você pode realizar a compra diretamente no site da empresa, na semana da prova ou após o evento.

Guarde os melhores momentos para sempre!

www.finisherpix.com

@finisherpix #finisherpix



TRANSMISSÃO AO VIVO

Acompanhe todos os detalhes da prova, entrevistas e muito mais, ao vivo, no canal da **Unlimited Sports Brasil**, no YouTube.

Fique ligado a partir das 04:45 (horário de Brasília)

YouTube

UNLIMITED SPORTS BRASIL

Equipe de Transmissão:

stemma media & sports

ANYTHING IS POSSIBLE™

ultravioleta IRONMAN 70.3 SERGIPE BRASIL

CHECK LIST

ITENS PESSOAIS

- Documento oficial com foto (RG, CNH, Passaporte)
- Comprovante de inscrição
- Comprovante de pagamento Day Use / Carteirinha da Federação
- Passagem Aérea
- Voucher da hospedagem

OUTROS

- Serviço de transporte/montagem/desmontagem bike
- Verificar transfer/transporte para largada (se for o caso)
- Verificar horários e itens para o bike/sacolas check-in
- Relógio GPS

NATAÇÃO

- Macaquinho
- Maiô ou sunga
- Óculos de natação (incluindo 1 reserva)
- Touca da prova
- Chip de cronometragem (entregue após o bike check-in)
- Roupa de Neoprene (verificar liberação)
- Toalha
- Vaselina e Protetor Solar
- Tampões de ouvido/nariz

CICLISMO

- Capacete
- Sapatilha
- Meia
- Óculos de sol
- Caramanhola para água ou similares
- Kit para reparos - bike
- Câmara ou pneu reserva
- Hidratação (géis e outros)
- Protetor Solar

CORRIDA

- Tênis
- Meia reserva
- Boné ou viseira
- Óculos de sol
- Porta número de peito ou alfinetes
- Hidratação (géis e outros)
- Protetor Solar

TITLE SPONSOR

ultravioleta

PATROCÍNIO

SECRETARIA DE ESTADO DO ESPORTE E LAZER

SERGIPE GOVERNO DO ESTADO

Track & Field

vivo

LA ROCHE-POSAY LABORATOIRE DERMATOLOGIQUE

Omint SAÚDE E SEGUROS

Arjon INSTITUTO

CO - PATROCÍNIO

VOLVO

VITAFOR

parmalat FIT

LIQUIDZ

DUX HUMAN HEALTH

BLUE 70

visualbike

Relaxmedic ESPECIALISTA EM BEM-ESTAR

PACCO

VITALMED CONSTAT

Rede Primavera Saúde

Boali Healthy Food

ÁGUA MINERAL NATURAL fazbem

OAK BERRY

APOIO

TACHÃO de UBATUBA

Paçoquita

sococo

KOI PREVENTION CENTER

ORGANIZAÇÃO

UNLIMITED SPORTS



BOA PROVA!

www.ironmanbrasil.com.br
@brasilironman | #IM703SERGIPE